

Matrices par blocs



Matrices par blocs

Partage d'une matrice en blocs

Matrices par blocs

Partage d'une matrice en blocs

$$\begin{pmatrix} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{pmatrix}$$

Matrices par blocs

Partage d'une matrice en blocs

$$\begin{pmatrix} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{pmatrix}$$

Matrices par blocs

Partage d'une matrice en blocs

$$\left(\begin{array}{ccc|cc|c} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ \hline -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{array} \right)$$

Matrices par blocs

Partage d'une matrice en blocs

$$\left(\begin{array}{ccc|cc|c} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ \hline -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{array} \right)$$

Matrices par blocs

Partage d'une matrice en blocs

$$\left(\begin{array}{ccc|cc|c} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ \hline -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{array} \right)$$

Matrices par blocs

Partage d'une matrice en blocs

$$\left(\begin{array}{ccc|cc|c} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ \hline -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{array} \right)$$

Matrices par blocs

Partage d'une matrice en blocs

$$\left(\begin{array}{ccc|cc|c} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ \hline -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{array} \right)$$

Matrices par blocs

Partage d'une matrice en blocs

$$\left(\begin{array}{ccc|cc|c} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ \hline -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{array} \right)$$

Matrices par blocs

Partage d'une matrice en blocs

$$\begin{pmatrix} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{pmatrix}$$

Matrices par blocs

Partage d'une matrice en blocs

$$\begin{pmatrix} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{pmatrix}$$



$$\begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & A_{13} \\ A_{21} & A_{22} & A_{23} \end{pmatrix}$$

Matrices par blocs

Partage d'une matrice en blocs

$$\begin{pmatrix} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{pmatrix}$$

↓

$$\begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & A_{13} \\ A_{21} & A_{22} & A_{23} \end{pmatrix}$$

Les éléments sont les blocs (ou sous-matrices)

Matrices par blocs

Partage d'une matrice en blocs

$$\begin{pmatrix} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{pmatrix}$$



3 colonnes en blocs

$$\begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & A_{13} \\ A_{21} & A_{22} & A_{23} \end{pmatrix}$$

Les éléments sont les blocs (ou sous-matrices)

Matrices par blocs

Partage d'une matrice en blocs

$$\begin{pmatrix} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{pmatrix}$$



3 colonnes en blocs

2 lignes en blocs

$$\begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & A_{13} \\ A_{21} & A_{22} & A_{23} \end{pmatrix}$$

Les éléments sont les blocs (ou sous-matrices)

Multiplication par blocs

$$\left(\begin{array}{ccc|cc|c} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ \hline -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{array} \right)$$

Multiplication par blocs

$$\left(\begin{array}{ccc|cc|c} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ \hline -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{array} \right)$$

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & 1 & -8 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ -1 & -2 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Multiplication par blocs

$$\left(\begin{array}{ccc|cc|c} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ \hline -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & 1 & -8 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ -1 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

Multiplication par blocs

$$\left(\begin{array}{ccc|cc|c} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ \hline 2 & 1 & 1 & -8 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ \hline -1 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

Multiplication par blocs

$$\left(\begin{array}{ccc|cc|c} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{array} \right)$$

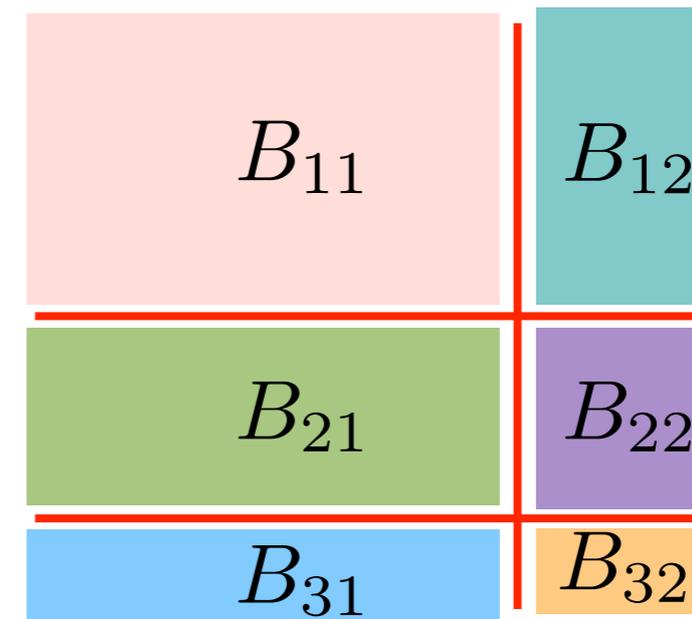
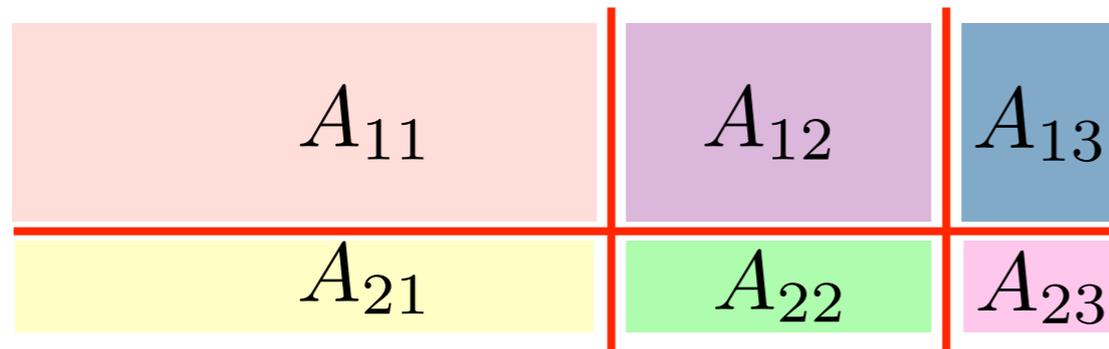
$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ \hline 2 & 1 & 1 & -8 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ \hline -1 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

Multiplication par blocs

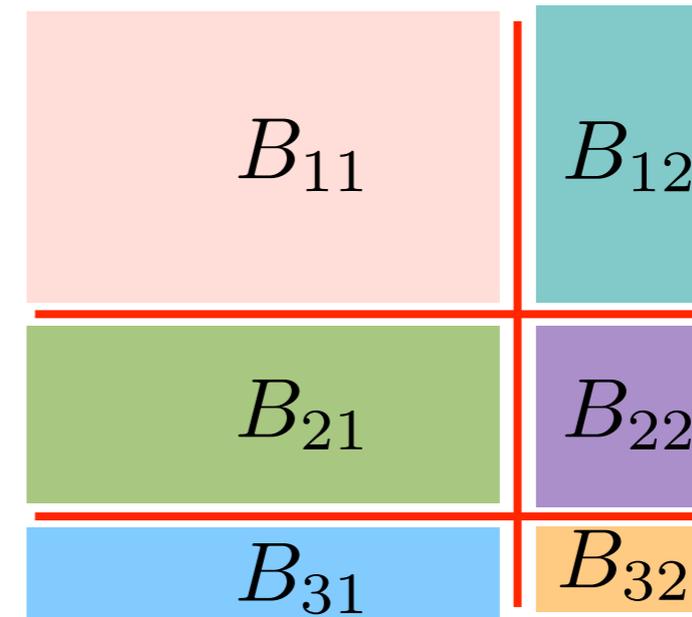
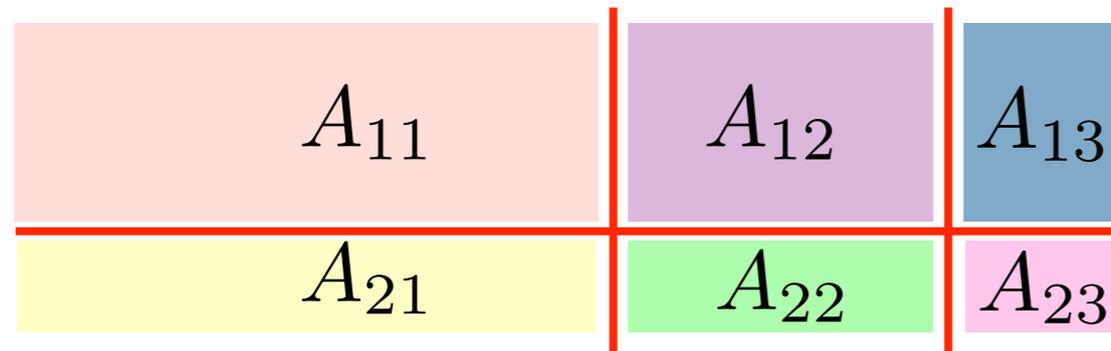
A_{11}	A_{12}	A_{13}
A_{21}	A_{22}	A_{23}

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ \hline 2 & 1 & 1 & -8 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ \hline -1 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

Multiplication par blocs

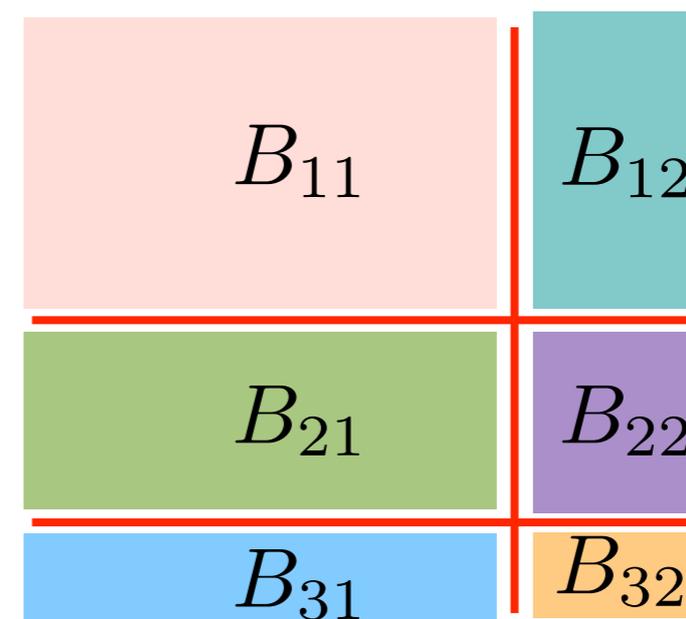
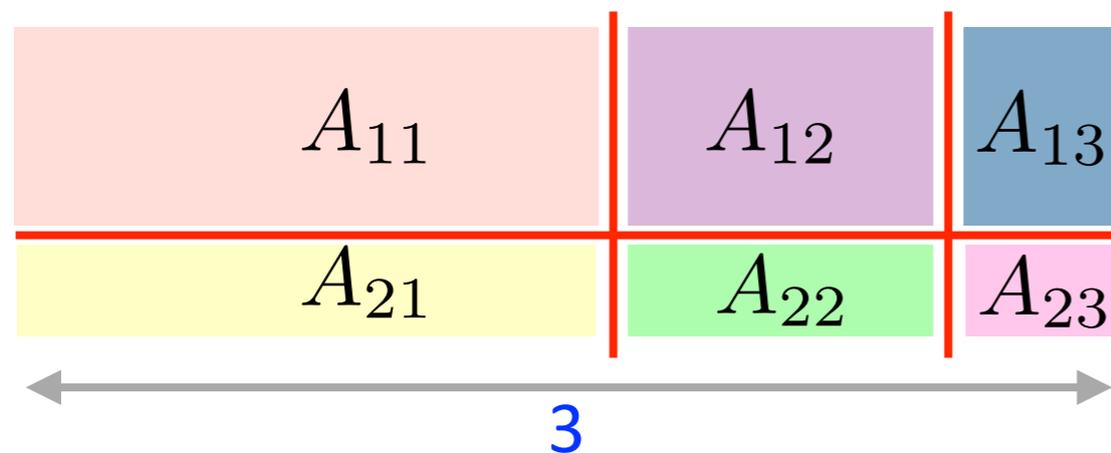


Multiplication par blocs



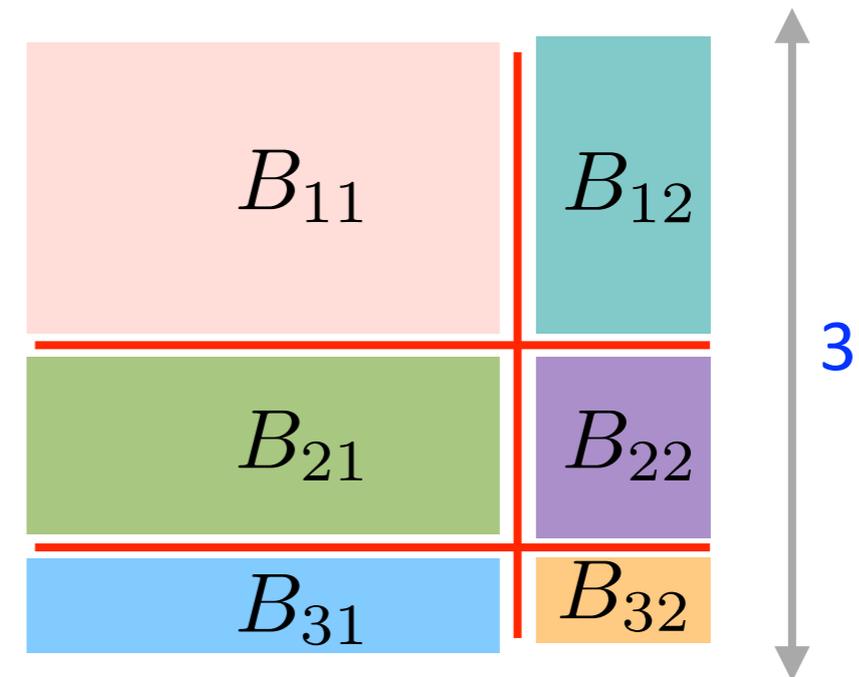
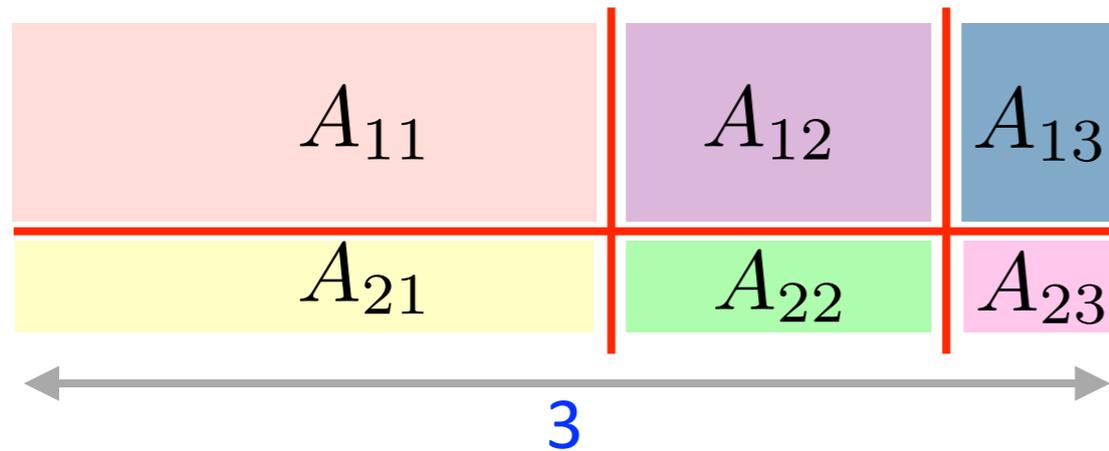
Le nombre de colonnes en blocs du facteur à gauche doit être égal

Multiplication par blocs



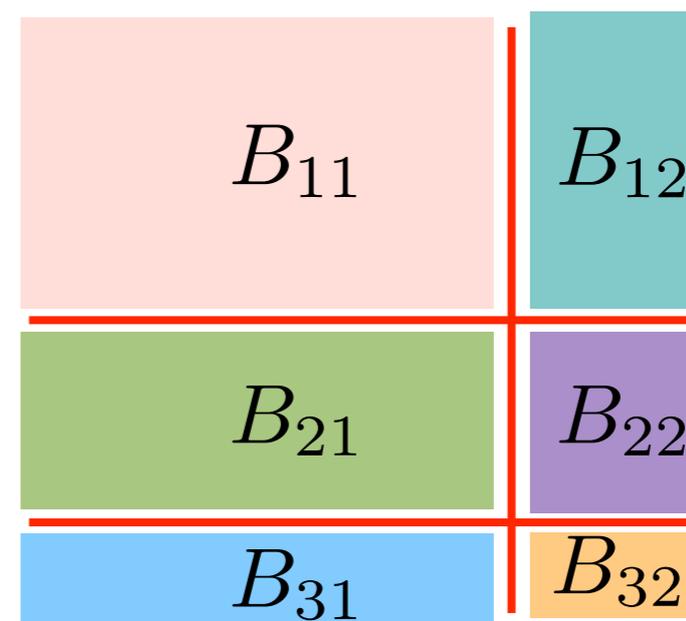
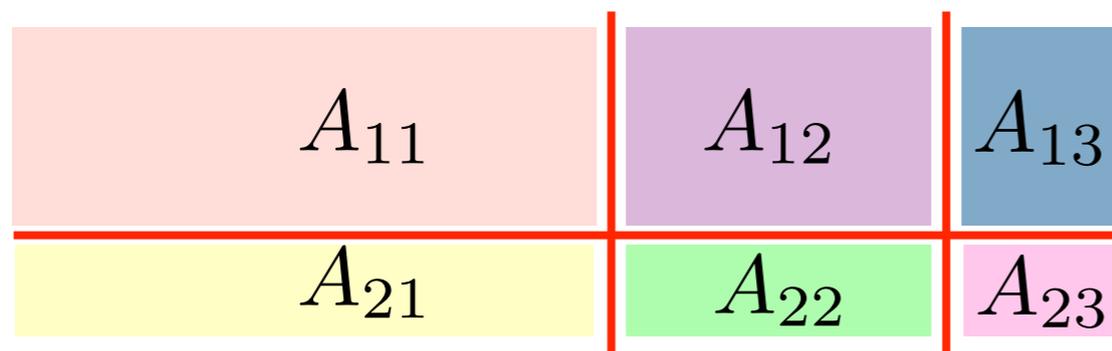
Le nombre de colonnes en blocs du facteur à gauche doit être égal

Multiplication par blocs

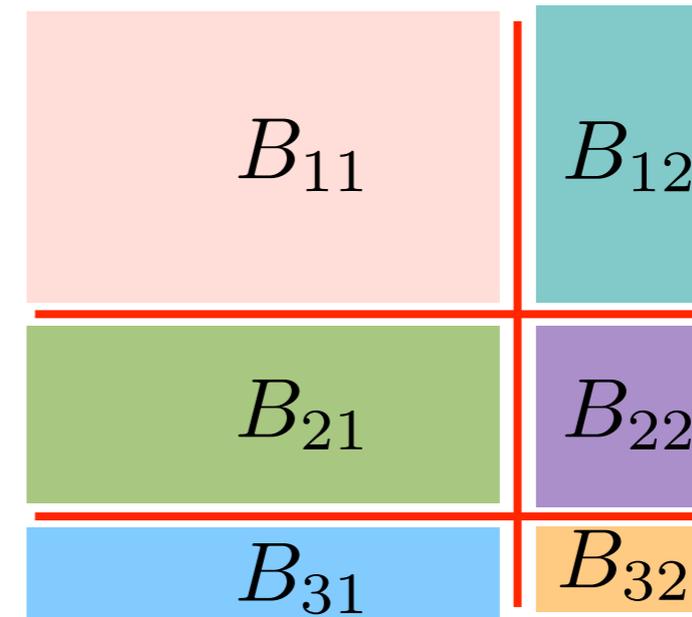
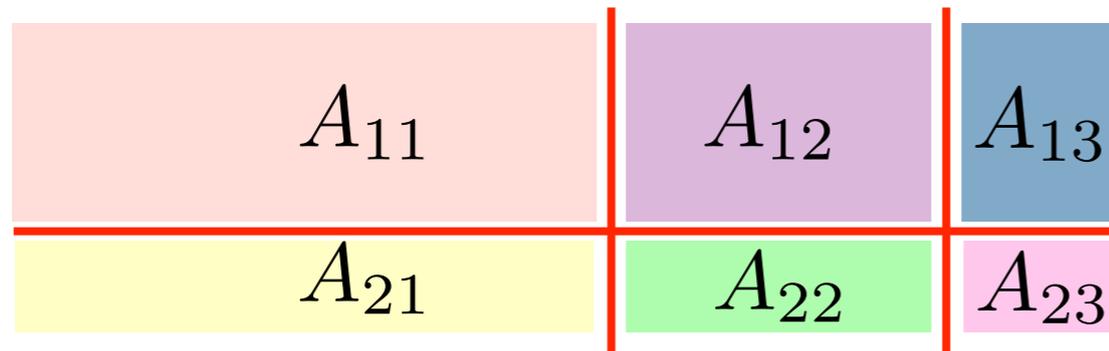


Le nombre de colonnes en blocs du facteur à gauche doit être égal au nombre de lignes en blocs du facteur à la droite

Multiplication par blocs

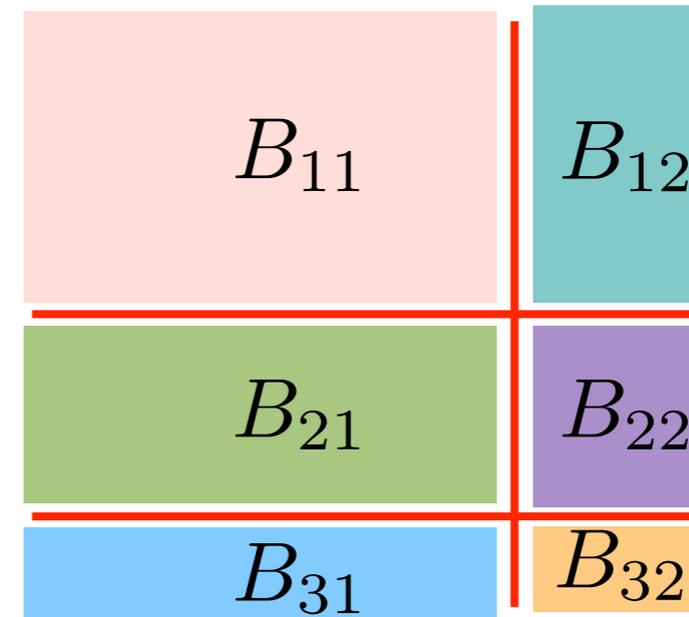
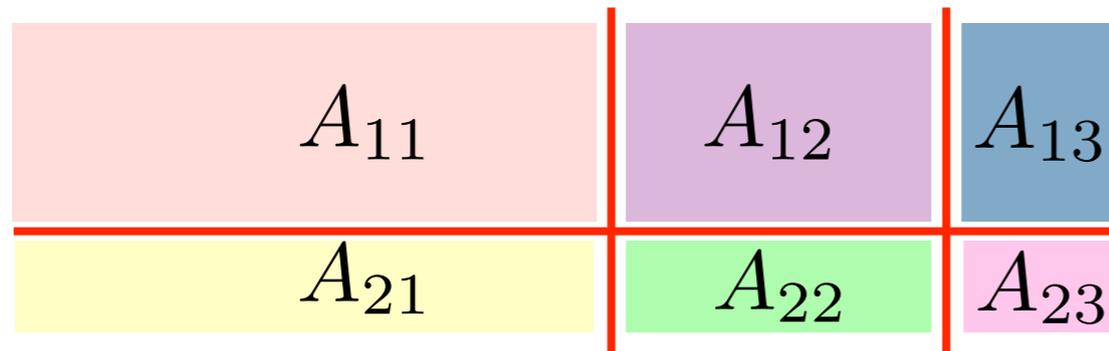


Multiplication par blocs



$$= \left(\begin{array}{c|c} A_{11}B_{11} + A_{12}B_{21} + A_{13}B_{31} & A_{11}B_{12} + A_{12}B_{22} + A_{13}B_{32} \\ \hline A_{21}B_{11} + A_{22}B_{21} + A_{23}B_{31} & A_{21}B_{12} + A_{22}B_{22} + A_{23}B_{32} \end{array} \right)$$

Multiplication par blocs



Les multiplications individuelles doivent être définies aussi

$$= \left(\begin{array}{c|c} A_{11}B_{11} + A_{12}B_{21} + A_{13}B_{31} & A_{11}B_{12} + A_{12}B_{22} + A_{13}B_{32} \\ \hline A_{21}B_{11} + A_{22}B_{21} + A_{23}B_{31} & A_{21}B_{12} + A_{22}B_{22} + A_{23}B_{32} \end{array} \right)$$

Exemples

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & 1 & -8 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ -1 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

Exemples

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{array} \right)$$

Nombre de colonnes en blocs = 2

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & 1 & -8 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ -1 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

Exemples

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ \hline -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{array} \right)$$

Nombre de colonnes en blocs = 2

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & -2 & 0 & 1 \\ \hline 2 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & 1 & -8 \\ \hline 2 & 1 & 3 & 1 \\ -1 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

Nombre de lignes en blocs = 3

Exemples

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{array} \right) \times \left(\begin{array}{cccc} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & 1 & -8 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ -1 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

Nombre de colonnes en blocs = 2

Nombre de lignes en blocs = 3

Exemples

$$\left(\begin{array}{ccc|cc} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 \\ -8 & -6 & 3 & 1 & 7 \end{array} \right) \times \left(\begin{array}{cccc} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & 1 & -8 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ -1 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

Nombre de colonnes en blocs = 2

Nombre de lignes en blocs = 3

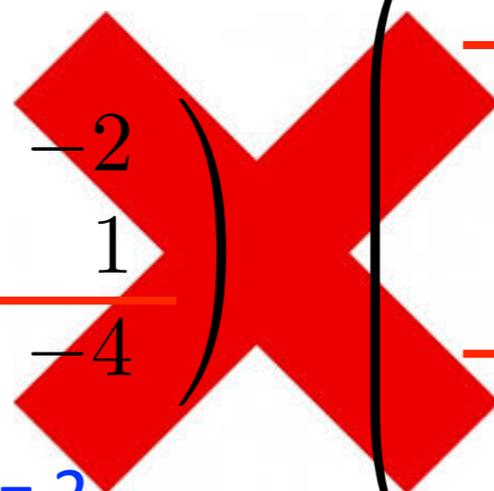
$$\left(\begin{array}{c|cc|cc} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 \\ -8 & -6 & 3 & 1 & 7 \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & 1 & -8 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ -1 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

Exemples

$$\left(\begin{array}{ccc|cc} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{array} \right)$$

Nombre de colonnes en blocs = 2



$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & 1 & -8 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ -1 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

Nombre de lignes en blocs = 3

$$\left(\begin{array}{c|cc|cc} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{array} \right)$$

Nombre de colonnes en blocs = 3

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & 1 & -8 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ -1 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

Exemples

$$\left(\begin{array}{ccc|cc} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{array} \right)$$

Nombre de colonnes en blocs = 2

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & 1 & -8 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ -1 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

Nombre de lignes en blocs = 3

$$\left(\begin{array}{c|cc|cc} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{array} \right)$$

Nombre de colonnes en blocs = 3

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & 1 & -8 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ -1 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

Nombre de lignes en blocs = 3

Exemples

$$\left(\begin{array}{ccc|cc} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 \\ -8 & -6 & 3 & 1 & 7 \end{array} \right) \times \left(\begin{array}{cccc} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & 1 & -8 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ -1 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

Nombre de colonnes en blocs = 2

Nombre de lignes en blocs = 3

$$\left(\begin{array}{c|ccc|c} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{array} \right)$$

Nombre de colonnes en blocs = 3

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & 1 & -8 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ -1 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

Nombre de lignes en blocs = 3

Exemples

$$\left(\begin{array}{ccc|cc} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 \\ -8 & -6 & 3 & 1 & 7 \end{array} \right) \times \left(\begin{array}{cccc} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & 1 & -8 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ -1 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

Nombre de colonnes en blocs = 2

Nombre de lignes en blocs = 3

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{array} \right)$$

Nombre de colonnes en blocs = 3

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & 1 & -8 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ -1 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

Nombre de lignes en blocs = 3

Exemples

$$\left(\begin{array}{ccc|cc} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 \\ -8 & -6 & 3 & 1 & 7 \end{array} \right) \quad \times \quad \left(\begin{array}{cccc} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & 1 & -8 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ -1 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

Nombre de colonnes en blocs = 2

Nombre de lignes en blocs = 3

$$\left(\begin{array}{ccc|cc} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 \\ -8 & -6 & 3 & 1 & 7 \end{array} \right) \quad \neq \quad \left(\begin{array}{cccc} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & 1 & -8 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ -1 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

Nombre de colonnes en blocs = 3

Nombre de lignes en blocs = 3

Exemples

$$\left(\begin{array}{ccc|cc} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{array} \right)$$

Nombre de colonnes en blocs = 2

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & 1 & -8 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ -1 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

Nombre de lignes en blocs = 3

$$\left(\begin{array}{ccc|cc} 3 & 0 & -1 & 5 & 9 & -2 \\ -5 & 2 & 4 & 0 & -3 & 1 \\ -8 & -6 & 3 & 1 & 7 & -4 \end{array} \right)$$

Nombre de colonnes en blocs = 3

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & 1 & -8 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ -1 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

Nombre de lignes en blocs = 3

Forme échelonnée

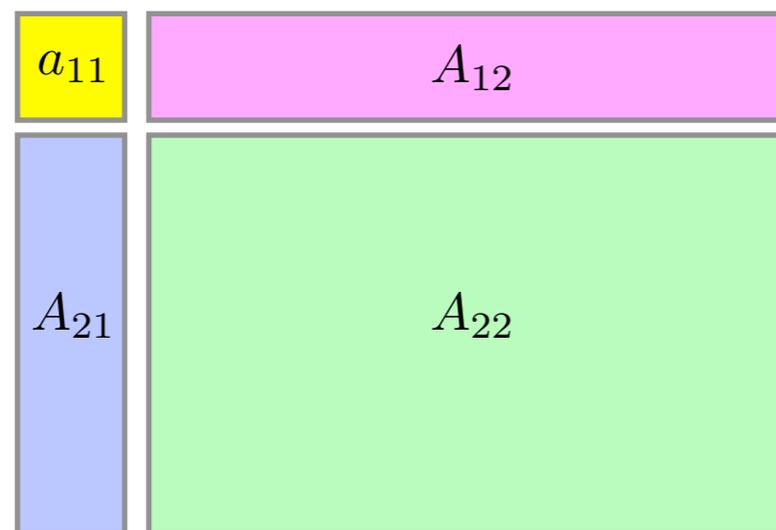
Pour transformer une matrice à la forme échelonnée on élimine les éléments colonne par colonne en utilisant de transformations élémentaires.

Ce processus peut être décrit par la multiplication par blocs.

Forme échelonnée

Pour transformer une matrice à la forme échelonnée on élimine les éléments colonne par colonne en utilisant de transformations élémentaires.

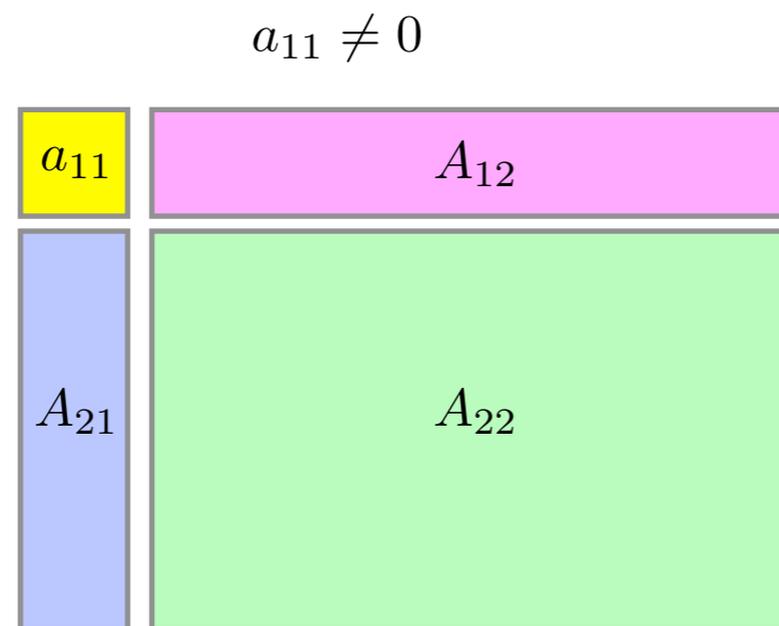
Ce processus peut être décrit par la multiplication par blocs.



Forme échelonnée

Pour transformer une matrice à la forme échelonnée on élimine les éléments colonne par colonne en utilisant de transformations élémentaires.

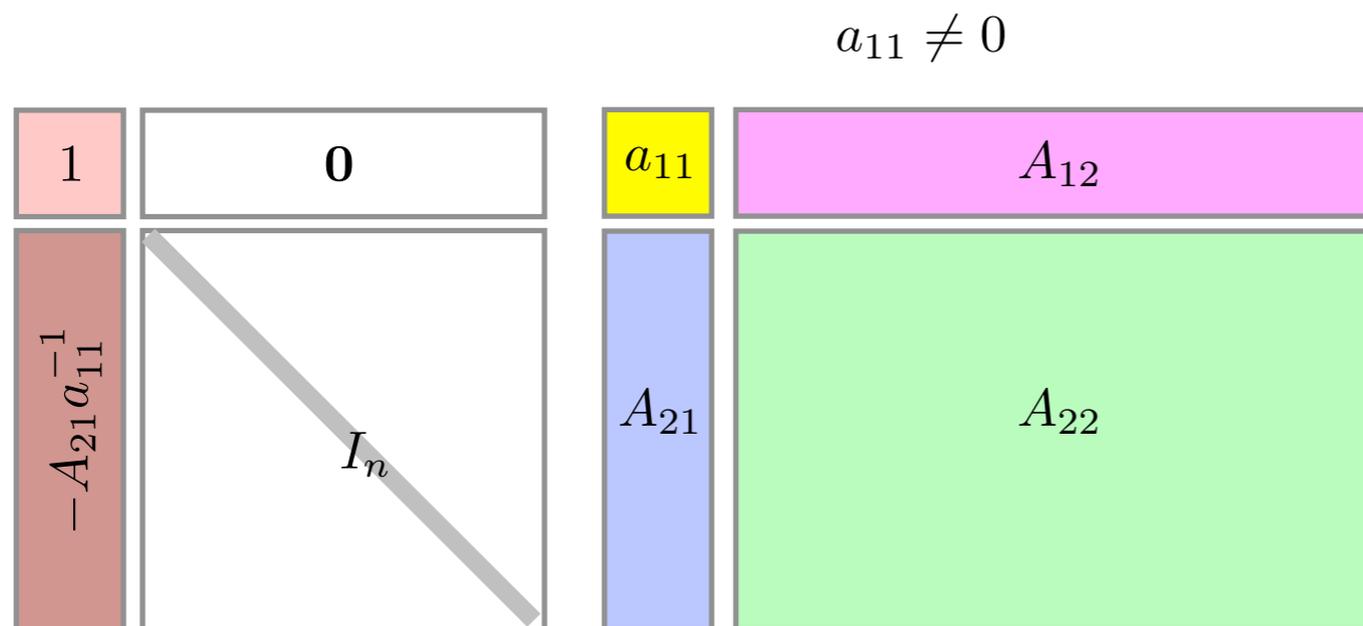
Ce processus peut être décrit par la multiplication par blocs.



Forme échelonnée

Pour transformer une matrice à la forme échelonnée on élimine les éléments colonne par colonne en utilisant de transformations élémentaires.

Ce processus peut être décrit par la multiplication par blocs.



Forme échelonnée

Pour transformer une matrice à la forme échelonnée on élimine les éléments colonne par colonne en utilisant de transformations élémentaires.

Ce processus peut être décrit par la multiplication par blocs.

$$\begin{array}{|c|c|} \hline 1 & 0 \\ \hline -A_{21}a_{11}^{-1} & I_n \\ \hline \end{array} \begin{array}{|c|c|} \hline a_{11} & A_{12} \\ \hline A_{21} & A_{22} \\ \hline \end{array} =$$

$a_{11} \neq 0$

Forme échelonnée

Pour transformer une matrice à la forme échelonnée on élimine les éléments colonne par colonne en utilisant de transformations élémentaires.

Ce processus peut être décrit par la multiplication par blocs.

$$\begin{array}{|c|c|} \hline 1 & 0 \\ \hline -A_{21}a_{11}^{-1} & I_n \\ \hline \end{array}
 \begin{array}{|c|c|} \hline a_{11} & A_{12} \\ \hline A_{21} & A_{22} \\ \hline \end{array}
 =
 \begin{array}{|c|c|} \hline a_{11} & A_{12} \\ \hline 0 & A_{22} - A_{21}a_{11}^{-1}A_{12} \\ \hline \end{array}$$

$a_{11} \neq 0$

Calcul de l'inverse

L'algorithme pivot de Gauss appliqué à une matrice inversible A nous donne implicitement une suite de matrices pour lesquelles le produit est égal à l'inverse de A

Calcul de l'inverse

L'algorithme pivot de Gauss appliqué à une matrice inversible A nous donne implicitement une suite de matrices pour lesquelles le produit est égal à l'inverse de A

$$E_{12}(2)E_{13}(-1)E_{23}(-3)E_3(-1/4)E_{32}(1)E_{31}(-2) \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 2 & -5 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ Exemple de la dernière fois}$$

Calcul de l'inverse

L'algorithme pivot de Gauss appliqué à une matrice inversible A nous donne implicitement une suite de matrices pour lesquelles le produit est égal à l'inverse de A

$$\boxed{E_{12}(2)E_{13}(-1)E_{23}(-3)E_3(-1/4)E_{32}(1)E_{31}(-2)} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 2 & -5 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = A^{-1} \quad \text{Exemple de la dernière fois}$$

Calcul de l'inverse

L'algorithme pivot de Gauss appliqué à une matrice inversible A nous donne implicitement une suite de matrices pour lesquelles le produit est égal à l'inverse de A

$$\boxed{E_{12}(2)E_{13}(-1)E_{23}(-3)E_3(-1/4)E_{32}(1)E_{31}(-2)} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 2 & -5 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ Exemple de la dernière fois}$$

$= A^{-1}$

Si on ajoute la matrice identité à la gauche de A , la multiplication par blocs nous montre que à la fin de l'algorithme on trouve l'inverse de A à la gauche

Calcul de l'inverse

L'algorithme pivot de Gauss appliqué à une matrice inversible A nous donne implicitement une suite de matrices pour lesquelles le produit est égal à l'inverse de A

$$\boxed{E_{12}(2)E_{13}(-1)E_{23}(-3)E_3(-1/4)E_{32}(1)E_{31}(-2)} = A^{-1} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 2 & -5 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ Exemple de la dernière fois}$$

Si on ajoute la matrice identité à la gauche de A , la multiplication par blocs nous montre que à la fin de l'algorithme on trouve l'inverse de A à la gauche

$$\left(\begin{array}{c|c} A & I_n \end{array} \right)$$

Calcul de l'inverse

L'algorithme pivot de Gauss appliqué à une matrice inversible A nous donne implicitement une suite de matrices pour lesquelles le produit est égal à l'inverse de A

$$\boxed{E_{12}(2)E_{13}(-1)E_{23}(-3)E_3(-1/4)E_{32}(1)E_{31}(-2)} = A^{-1} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 2 & -5 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ Exemple de la dernière fois}$$

Si on ajoute la matrice identité à la gauche de A , la multiplication par blocs nous montre que à la fin de l'algorithme on trouve l'inverse de A à la gauche

$$A^{-1} \left(\begin{array}{c|c} A & I_n \end{array} \right)$$

Calcul de l'inverse

L'algorithme pivot de Gauss appliqué à une matrice inversible A nous donne implicitement une suite de matrices pour lesquelles le produit est égal à l'inverse de A

$$\boxed{E_{12}(2)E_{13}(-1)E_{23}(-3)E_3(-1/4)E_{32}(1)E_{31}(-2)} = A^{-1} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 2 & -5 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ Exemple de la dernière fois}$$

Si on ajoute la matrice identité à la gauche de A , la multiplication par blocs nous montre que à la fin de l'algorithme on trouve l'inverse de A à la gauche

$$\begin{matrix} \boxed{A^{-1}} \end{matrix} \left(\begin{matrix} \boxed{A} & | & \boxed{I_n} \end{matrix} \right) =$$

Calcul de l'inverse

L'algorithme pivot de Gauss appliqué à une matrice inversible A nous donne implicitement une suite de matrices pour lesquelles le produit est égal à l'inverse de A

$$\boxed{E_{12}(2)E_{13}(-1)E_{23}(-3)E_3(-1/4)E_{32}(1)E_{31}(-2)} = A^{-1} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 2 & -5 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ Exemple de la dernière fois}$$

Si on ajoute la matrice identité à la gauche de A , la multiplication par blocs nous montre que à la fin de l'algorithme on trouve l'inverse de A à la gauche

$$A^{-1} \left(\begin{array}{c|c} A & I_n \end{array} \right) = \left(\begin{array}{c|c} A^{-1}A & A^{-1}I_n \end{array} \right)$$

Calcul de l'inverse

L'algorithme pivot de Gauss appliqué à une matrice inversible A nous donne implicitement une suite de matrices pour lesquelles le produit est égal à l'inverse de A

$$\boxed{E_{12}(2)E_{13}(-1)E_{23}(-3)E_3(-1/4)E_{32}(1)E_{31}(-2)} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 2 & -5 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ Exemple de la dernière fois}$$

$= A^{-1}$

Si on ajoute la matrice identité à la gauche de A , la multiplication par blocs nous montre que à la fin de l'algorithme on trouve l'inverse de A à la gauche

$$A^{-1} \left(\begin{array}{c|c} A & I_n \end{array} \right) = \left(\begin{array}{c|c} I_n & A^{-1} \end{array} \right)$$

Corps



Définition d'un corps

Définition d'un corps

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K : a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K : a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K : a + b = b + a, ab = ba$

(d) Éléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K : a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Éléments inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K : a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Éléments inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K : ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K : a(b + c) = ab + ac$

Définition d'un corps

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K : a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K : a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K : a + b = b + a, ab = ba$

(d) Éléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K : a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Éléments inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K : a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Éléments inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K : ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K : a(b + c) = ab + ac$

Définition d'un corps

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K : a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K : a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K : a + b = b + a, ab = ba$

(d) Éléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K : a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Éléments inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K : a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Éléments inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K : ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K : a(b + c) = ab + ac$

Définition d'un corps

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K : a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K : a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K : a + b = b + a, ab = ba$

(d) Éléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K : a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Éléments inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K : a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Éléments inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K : ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K : a(b + c) = ab + ac$

Définition d'un corps

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K : a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K : a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K : a + b = b + a, ab = ba$

(d) Éléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K : a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Éléments inverses par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K : a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Éléments inverses par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K : ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K : a(b + c) = ab + ac$

Définition d'un corps

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K : a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K : a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K : a + b = b + a, ab = ba$

(d) Éléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K : a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Éléments inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K : a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Éléments inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K : ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K : a(b + c) = ab + ac$

Définition d'un corps

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K : a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K : a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K : a + b = b + a, ab = ba$

(d) Éléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K : a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Éléments inverses par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K : a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Éléments inverses par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K : ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K : a(b + c) = ab + ac$

Définition d'un corps

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K : a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K : a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K : a + b = b + a, ab = ba$

(d) Éléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K : a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Éléments inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K : a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Éléments inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K : ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K : a(b + c) = ab + ac$

Définition d'un corps

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K : a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K : a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K : a + b = b + a, ab = ba$

(d) Éléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K : a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Éléments inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K : a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Éléments inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K : ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K : a(b + c) = ab + ac$

Exemples

- \mathbb{R} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps?

Exemples

- \mathbb{R} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓

Exemples

- \mathbb{R} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Q} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps?

Exemples

- \mathbb{R} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Q} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓

Exemples

- \mathbb{R} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Q} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Z} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps?

Exemples

- \mathbb{R} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Q} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Z} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps?

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Éléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Élément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Élément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$

Exemples

- \mathbb{R} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Q} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Z} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps?

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est fermé par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Elément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Elément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$

Exemples

- \mathbb{R} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Q} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Z} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps?

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Elément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Elément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$

Exemples

- \mathbb{R} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Q} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Z} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps?

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Elément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Elément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$

Exemples

- \mathbb{R} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Q} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Z} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps?

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Elément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Elément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$



grace à \mathbb{R}

Exemples

- \mathbb{R} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Q} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Z} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps?

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Elément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Elément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$



✓ grace à \mathbb{R}

Exemples

- \mathbb{R} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Q} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Z} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps?

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Éléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Élément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Élément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$



grace à \mathbb{R}

grace à \mathbb{R}

Exemples

- \mathbb{R} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Q} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Z} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps?

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Elément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Elément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$



grâce à \mathbb{R}

grâce à \mathbb{R}

Exemples

- \mathbb{R} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Q} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Z} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps?

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Elément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Elément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$



✓ grace à \mathbb{R}

✓ grace à \mathbb{R}

✓ grace à \mathbb{R}

Exemples

- \mathbb{R} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Q} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Z} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps?

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Elément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Elément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$



✓ grace à \mathbb{R}

✓ grace à \mathbb{R}

✓ grace à \mathbb{R}

Exemples

- \mathbb{R} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Q} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Z} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps?

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Elément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Elément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$



grace à \mathbb{R}

grace à \mathbb{R}

grace à \mathbb{R}

Exemples

- \mathbb{R} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Q} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Z} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps?

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Éléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Éléments inverses par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Éléments inverses par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$



grâce à \mathbb{R}

grâce à \mathbb{R}

grâce à \mathbb{R}

Exemples

- \mathbb{R} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Q} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Z} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps?

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Elément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Elément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$



grâce à \mathbb{R}

grâce à \mathbb{R}

grâce à \mathbb{R}

Par exemple

$2^{-1} \notin \mathbb{Z}$

Exemples

- \mathbb{R} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Q} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✓
- \mathbb{Z} par rapport à l'addition et la multiplication est un corps? ✗

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Elément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Elément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$



grace à \mathbb{R}

grace à \mathbb{R}

grace à \mathbb{R}

Par exemple

$2^{-1} \notin \mathbb{Z}$

Exemple?

$\mathbb{R}^{2 \times 2}$ est-il un corps par rapport à l'addition et la multiplication matricielle?

Exemple?

$\mathbb{R}^{2 \times 2}$ est-il un corps par rapport à l'addition et la multiplication matricielle?

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Élément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Élément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$

Exemple?

$\mathbb{R}^{2 \times 2}$ est-il un corps par rapport à l'addition et la multiplication matricielle?

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

a) K est fermé par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Élément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Élément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$

Exemple?

$\mathbb{R}^{2 \times 2}$ est-il un corps par rapport à l'addition et la multiplication matricielle?

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

a) K est fermé par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$



(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Élément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Élément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$

Exemple?

$\mathbb{R}^{2 \times 2}$ est-il un corps par rapport à l'addition et la multiplication matricielle?

Un *corps* est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées *addition* et *multiplication* qui vérifient les propriétés suivantes:

a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$



(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Élément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé *l'inverse additive* de a .

(f) Élément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé *l'inverse multiplicative* de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$

Exemple?

$\mathbb{R}^{2 \times 2}$ est-il un corps par rapport à l'addition et la multiplication matricielle?

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

a) K est fermé par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$

b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Elément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Elément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$



Exemple?

$\mathbb{R}^{2 \times 2}$ est-il un corps par rapport à l'addition et la multiplication matricielle?

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

- a) K est fermé par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,
 $\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$
- b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$
- (c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$
- (d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$
- (e) Elément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .
- (f) Elément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .
- (g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$



Exemple?

$\mathbb{R}^{2 \times 2}$ est-il un corps par rapport à l'addition et la multiplication matricielle?

Un *corps* est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées *addition* et *multiplication* qui vérifient les propriétés suivantes:

a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$

b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Elément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé *l'inverse additive* de a .

(f) Elément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé *l'inverse multiplicative* de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$



Exemple?

$\mathbb{R}^{2 \times 2}$ est-il un corps par rapport à l'addition et la multiplication matricielle?

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

a) K est fermé par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$

b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Elément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Elément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$



Exemple?

$\mathbb{R}^{2 \times 2}$ est-il un corps par rapport à l'addition et la multiplication matricielle?

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

a) K est fermé par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$

b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Elément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Elément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$



Exemple?

$\mathbb{R}^{2 \times 2}$ est-il un corps par rapport à l'addition et la multiplication matricielle?

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$

b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Elément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Elément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$



Exemple?

$\mathbb{R}^{2 \times 2}$ est-il un corps par rapport à l'addition et la multiplication matricielle?

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$

b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Elément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Elément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$



Multiplication matricielle n'est pas commutative (en général)

Exemple?

$\mathbb{R}^{2 \times 2}$ est-il un corps par rapport à l'addition et la multiplication matricielle?

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

a) K est fermé par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$

b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Elément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Elément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$



Multiplication matricielle n'est pas commutative (en général)

Un corps matriciel

$$K := \left\{ \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix} \mid a, b \in \mathbb{R} \right\} \text{ par rapport à l'addition et la multiplication matricielle}$$

Un corps matriciel

$$K := \left\{ \left(\begin{array}{cc} a & -b \\ b & a \end{array} \right) \mid a, b \in \mathbb{R} \right\} \text{ par rapport à l'addition et la multiplication matricielle}$$

Un corps matriciel

$$K := \left\{ \left(\begin{array}{cc} a & -b \\ b & a \end{array} \right) \mid a, b \in \mathbb{R} \right\} \text{ par rapport à l'addition et la multiplication matricielle}$$

Ca veut dire: K est l'ensemble des matrices 2×2 où les éléments diagonaux sont égaux et l'élément à la position (1,2) est l'inverse additive d'élément à la position (2,1).

Un corps matriciel

$$K := \left\{ \left(\begin{array}{cc|c} a & -b & \\ b & a & \end{array} \right) \mid a, b \in \mathbb{R} \right\} \text{ par rapport à l'addition et la multiplication matricielle}$$

Ca veut dire: K est l'ensemble des matrices 2×2 où les éléments diagonaux sont égaux et l'élément à la position $(1,2)$ est l'inverse additive d'élément à la position $(2,1)$.

Démonstration donnée pendant le cours

Un corps matriciel

$$K := \left\{ \left(\begin{array}{cc|c} a & -b & \\ b & a & \end{array} \right) \mid a, b \in \mathbb{R} \right\} \text{ par rapport à l'addition et la multiplication matricielle}$$

Ca veut dire: K est l'ensemble des matrices 2×2 où les éléments diagonaux sont égaux et l'élément à la position (1,2) est l'inverse additive d'élément à la position (2,1).

Démonstration donnée pendant le cours

K est équivalent au corps de nombres complexes!

GF(2): Un (le) corps fini de taille 2

$\text{GF}(2) := \{0, 1\}$ est un corps par rapport à l'addition et la multiplication définies par les tableaux suivantes:

GF(2): Un (le) corps fini de taille 2

$GF(2) := \{0, 1\}$ est un corps par rapport à l'addition et la multiplication définies par les tableaux suivantes:

+	0	1
0	0	1
1	1	0

GF(2): Un (le) corps fini de taille 2

$GF(2) := \{0, 1\}$ est un corps par rapport à l'addition et la multiplication définies par les tableaux suivantes:

$0+0=0$
 $0+1=1$
 $1+0=1$
 $1+1=0$

+	0	1
0	0	1
1	1	0

GF(2): Un (le) corps fini de taille 2

$GF(2) := \{0, 1\}$ est un corps par rapport à l'addition et la multiplication définies par les tableaux suivantes:

$0+0=0$
 $0+1=1$
 $1+0=1$
 $1+1=0$

+	0	1
0	0	1
1	1	0

*	0	1
0	0	0
1	0	1

GF(2): Un (le) corps fini de taille 2

$GF(2) := \{0, 1\}$ est un corps par rapport à l'addition et la multiplication définies par les tableaux suivantes:

$0+0=0$
 $0+1=1$
 $1+0=1$
 $1+1=0$

+	0	1
0	0	1
1	1	0

*	0	1
0	0	0
1	0	1

$0*0=0$
 $0*1=0$
 $1*0=0$
 $1*1=1$

GF(2): Un (le) corps fini de taille 2

$GF(2) := \{0, 1\}$ est un corps par rapport à l'addition et la multiplication définies par les tableaux suivantes:

$0+0=0$
 $0+1=1$
 $1+0=1$
 $1+1=0$

+	0	1
0	0	1
1	1	0

Exclusive OR

*	0	1
0	0	0
1	0	1

AND

$0*0=0$
 $0*1=0$
 $1*0=0$
 $1*1=1$

GF(2): Un (le) corps fini de taille 2

$GF(2) := \{0, 1\}$ est un corps par rapport à l'addition et la multiplication définies par les tableaux suivantes:

$$\begin{aligned}0+0&=0 \\0+1&=1 \\1+0&=1 \\1+1&=0\end{aligned}$$

+	0	1
0	0	1
1	1	0

Exclusive OR

*	0	1
0	0	0
1	0	1

AND

$$\begin{aligned}0*0&=0 \\0*1&=0 \\1*0&=0 \\1*1&=1\end{aligned}$$

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

- (a) K est fermé par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,
 $\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$
- (b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$
- (c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$
- (d) Éléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$
- (e) Élément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .
- (f) Élément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .
- (g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$

GF(2): Un (le) corps fini de taille 2

$GF(2) := \{0, 1\}$ est un corps par rapport à l'addition et la multiplication définies par les tableaux suivantes:

$$\begin{aligned} 0+0 &= 0 \\ 0+1 &= 1 \\ 1+0 &= 1 \\ 1+1 &= 0 \end{aligned}$$

+	0	1
0	0	1
1	1	0

Exclusive OR

*	0	1
0	0	0
1	0	1

AND

$$\begin{aligned} 0*0 &= 0 \\ 0*1 &= 0 \\ 1*0 &= 0 \\ 1*1 &= 1 \end{aligned}$$

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

a) K est fermé par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,
 $\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Éléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Élément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Élément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$

GF(2): Un (le) corps fini de taille 2

$GF(2) := \{0, 1\}$ est un corps par rapport à l'addition et la multiplication définies par les tableaux suivantes:

$0+0=0$	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">+</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> </table>	+	0	1	0	0	1	1	1	0
+		0	1							
0		0	1							
1		1	0							
$0+1=1$										
$1+0=1$										
$1+1=0$										

Exclusive OR

$0*0=0$	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">*</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">1</td> </tr> </table>	*	0	1	0	0	0	1	0	1
*		0	1							
0		0	0							
1		0	1							
$0*1=0$										
$1*0=0$										
$1*1=1$										

AND

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

- (a) K est fermé par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,
 $\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$
- (b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$
- (c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$
- (d) Éléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$
- (e) Élément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .
- (f) Élément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .
- (g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$

✓ Par définition

GF(2): Un (le) corps fini de taille 2

$GF(2) := \{0, 1\}$ est un corps par rapport à l'addition et la multiplication définies par les tableaux suivantes:

$0+0=0$	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">+</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> </table>	+	0	1	0	0	1	1	1	0
+		0	1							
0		0	1							
1		1	0							
$0+1=1$										
$1+0=1$										
$1+1=0$										

Exclusive OR

$0*0=0$	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">*</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">1</td> </tr> </table>	*	0	1	0	0	0	1	0	1
*		0	1							
0		0	0							
1		0	1							
$0*1=0$										
$1*0=0$										
$1*1=1$										

AND

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est fermé par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,
 $\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Éléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Élément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Élément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$

✓ Par définition

GF(2): Un (le) corps fini de taille 2

$GF(2) := \{0, 1\}$ est un corps par rapport à l'addition et la multiplication définies par les tableaux suivantes:

$$\begin{aligned}0+0&=0 \\0+1&=1 \\1+0&=1 \\1+1&=0\end{aligned}$$

+	0	1
0	0	1
1	1	0

Exclusive OR

*	0	1
0	0	0
1	0	1

AND

$$\begin{aligned}0*0&=0 \\0*1&=0 \\1*0&=0 \\1*1&=1\end{aligned}$$

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est fermé par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Éléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Élément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Élément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$



Par définition



Controler toutes le possibilités

GF(2): Un (le) corps fini de taille 2

$GF(2) := \{0, 1\}$ est un corps par rapport à l'addition et la multiplication définies par les tableaux suivantes:

$0+0=0$	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">+</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> </table>	+	0	1	0	0	1	1	1	0
+		0	1							
0		0	1							
1		1	0							
$0+1=1$										
$1+0=1$										
$1+1=0$										

Exclusive OR

$0*0=0$	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">*</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">1</td> </tr> </table>	*	0	1	0	0	0	1	0	1
*		0	1							
0		0	0							
1		0	1							
$0*1=0$										
$1*0=0$										
$1*1=1$										

AND

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est fermé par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,
 $\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Elément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Elément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$

- ✓ Par définition
- ✓ Controller toutes le possibilités

GF(2): Un (le) corps fini de taille 2

$GF(2) := \{0, 1\}$ est un corps par rapport à l'addition et la multiplication définies par les tableaux suivantes:

$0+0=0$	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">+</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> </table>	+	0	1	0	0	1	1	1	0
+		0	1							
0		0	1							
1		1	0							
$0+1=1$										
$1+0=1$										
$1+1=0$										

Exclusive OR

$0*0=0$	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">*</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">1</td> </tr> </table>	*	0	1	0	0	0	1	0	1
*		0	1							
0		0	0							
1		0	1							
$0*1=0$										
$1*0=0$										
$1*1=1$										

AND

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est fermé par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,
 $\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Elément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Elément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$

- ✓ Par définition
- ✓ Contrôler toutes les possibilités
- ✓ Par rapport aux tableaux au-dessus

GF(2): Un (le) corps fini de taille 2

$GF(2) := \{0, 1\}$ est un corps par rapport à l'addition et la multiplication définies par les tableaux suivantes:

$0+0=0$	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">+</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> </table>	+	0	1	0	0	1	1	1	0
+		0	1							
0		0	1							
1		1	0							
$0+1=1$										
$1+0=1$										
$1+1=0$										

Exclusive OR

$0*0=0$	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">*</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">1</td> </tr> </table>	*	0	1	0	0	0	1	0	1
*		0	1							
0		0	0							
1		0	1							
$0*1=0$										
$1*0=0$										
$1*1=1$										

AND

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est fermé par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

d) **Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$**

(e) Élément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Élément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$

- ✓ Par définition
- ✓ Contrôler toutes les possibilités
- ✓ Par rapport aux tableaux au-dessus

GF(2): Un (le) corps fini de taille 2

$GF(2) := \{0, 1\}$ est un corps par rapport à l'addition et la multiplication définies par les tableaux suivantes:

$0+0=0$	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">+</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> </table>	+	0	1	0	0	1	1	1	0
+		0	1							
0		0	1							
1		1	0							
$0+1=1$										
$1+0=1$										
$1+1=0$										

Exclusive OR

$0*0=0$	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">*</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">1</td> </tr> </table>	*	0	1	0	0	0	1	0	1
*		0	1							
0		0	0							
1		0	1							
$0*1=0$										
$1*0=0$										
$1*1=1$										

AND

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est fermé par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,
 $\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Éléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Élément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Élément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$

- ✓ Par définition
- ✓ Contrôler toutes les possibilités
- ✓ Par rapport aux tableaux au-dessus
- ✓ Par rapport aux tableaux au-dessus

GF(2): Un (le) corps fini de taille 2

$GF(2) := \{0, 1\}$ est un corps par rapport à l'addition et la multiplication définies par les tableaux suivantes:

$0+0=0$	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">+</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> </table>	+	0	1	0	0	1	1	1	0
+		0	1							
0		0	1							
1		1	0							
$0+1=1$										
$1+0=1$										
$1+1=0$										

Exclusive OR

$0*0=0$	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">*</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">1</td> </tr> </table>	*	0	1	0	0	0	1	0	1
*		0	1							
0		0	0							
1		0	1							
$0*1=0$										
$1*0=0$										
$1*1=1$										

AND

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est fermé par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,

$$\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Elément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Elément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$

- ✓ Par définition
- ✓ Contrôler toutes les possibilités
- ✓ Par rapport aux tableaux au-dessus
- ✓ Par rapport aux tableaux au-dessus

GF(2): Un (le) corps fini de taille 2

$GF(2) := \{0, 1\}$ est un corps par rapport à l'addition et la multiplication définies par les tableaux suivantes:

$0+0=0$	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">+</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> </table>	+	0	1	0	0	1	1	1	0
+		0	1							
0		0	1							
1		1	0							
$0+1=1$										
$1+0=1$										
$1+1=0$										

Exclusive OR

$0*0=0$	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">*</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">1</td> </tr> </table>	*	0	1	0	0	0	1	0	1
*		0	1							
0		0	0							
1		0	1							
$0*1=0$										
$1*0=0$										
$1*1=1$										

AND

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est fermé par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,
 $\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Elément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Elément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$

- ✓ Par définition
- ✓ Contrôler toutes les possibilités
- ✓ Par rapport aux tableaux au-dessus
- ✓ Par rapport aux tableaux au-dessus

GF(2): Un (le) corps fini de taille 2

$GF(2) := \{0, 1\}$ est un corps par rapport à l'addition et la multiplication définies par les tableaux suivantes:

$0+0=0$	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">+</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> </table>	+	0	1	0	0	1	1	1	0
+		0	1							
0		0	1							
1		1	0							
$0+1=1$										
$1+0=1$										
$1+1=0$										

Exclusive OR

$0*0=0$	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">*</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">1</td> </tr> </table>	*	0	1	0	0	0	1	0	1
*		0	1							
0		0	0							
1		0	1							
$0*1=0$										
$1*0=0$										
$1*1=1$										

AND

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est fermé par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,
 $\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Elément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Elément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$

- ✓ Par définition
- ✓ Contrôler toutes les possibilités
- ✓ Par rapport aux tableaux au-dessus
- ✓ Par rapport aux tableaux au-dessus
- ✓ $-0=0, -1=1$

GF(2): Un (le) corps fini de taille 2

$GF(2) := \{0, 1\}$ est un corps par rapport à l'addition et la multiplication définies par les tableaux suivantes:

$0+0=0$	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">+</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> </table>	+	0	1	0	0	1	1	1	0
+		0	1							
0		0	1							
1		1	0							
$0+1=1$										
$1+0=1$										
$1+1=0$										

Exclusive OR

$0*0=0$	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">*</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">1</td> </tr> </table>	*	0	1	0	0	0	1	0	1
*		0	1							
0		0	0							
1		0	1							
$0*1=0$										
$1*0=0$										
$1*1=1$										

AND

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est fermé par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,
 $\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Elément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Elément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$

- ✓ Par définition
- ✓ Contrôler toutes les possibilités
- ✓ Par rapport aux tableaux au-dessus
- ✓ Par rapport aux tableaux au-dessus
- ✓ $-0=0, -1=1$

GF(2): Un (le) corps fini de taille 2

$GF(2) := \{0, 1\}$ est un corps par rapport à l'addition et la multiplication définies par les tableaux suivantes:

$0+0=0$	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">+</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> </table>	+	0	1	0	0	1	1	1	0
+		0	1							
0		0	1							
1		1	0							
$0+1=1$										
$1+0=1$										
$1+1=0$										

Exclusive OR

$0*0=0$	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">*</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">1</td> </tr> </table>	*	0	1	0	0	0	1	0	1
*		0	1							
0		0	0							
1		0	1							
$0*1=0$										
$1*0=0$										
$1*1=1$										

AND

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est fermé par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,
 $\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Elément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Elément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$

- ✓ Par définition
- ✓ Contrôler toutes les possibilités
- ✓ Par rapport aux tableaux au-dessus
- ✓ Par rapport aux tableaux au-dessus
- ✓ $-0=0, -1=1$
- ✓ $1^{-1}=1$

GF(2): Un (le) corps fini de taille 2

$GF(2) := \{0, 1\}$ est un corps par rapport à l'addition et la multiplication définies par les tableaux suivantes:

$0+0=0$	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">+</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> </table>	+	0	1	0	0	1	1	1	0
+		0	1							
0		0	1							
1		1	0							
$0+1=1$										
$1+0=1$										
$1+1=0$										

Exclusive OR

$0*0=0$	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">*</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">1</td> </tr> </table>	*	0	1	0	0	0	1	0	1
*		0	1							
0		0	0							
1		0	1							
$0*1=0$										
$1*0=0$										
$1*1=1$										

AND

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est fermé par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,
 $\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Eléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Elément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Elément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$

- ✓ Par définition
- ✓ Contrôler toutes les possibilités
- ✓ Par rapport aux tableaux au-dessus
- ✓ Par rapport aux tableaux au-dessus
- ✓ $-0=0, -1=1$
- ✓ $1^{-1}=1$

GF(2): Un (le) corps fini de taille 2

$GF(2) := \{0, 1\}$ est un corps par rapport à l'addition et la multiplication définies par les tableaux suivantes:

$0+0=0$	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">+</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> </table>	+	0	1	0	0	1	1	1	0
+		0	1							
0		0	1							
1		1	0							
$0+1=1$										
$1+0=1$										
$1+1=0$										

Exclusive OR

$0*0=0$	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">*</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">1</td> </tr> </table>	*	0	1	0	0	0	1	0	1
*		0	1							
0		0	0							
1		0	1							
$0*1=0$										
$1*0=0$										
$1*1=1$										

AND

Un corps est un ensemble K avec deux opérations $+$ et $*$ appelées addition et multiplication qui vérifient les propriétés suivantes:

(a) K est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication. Ca veut dire,
 $\forall a, b \in K: a + b \in K, ab \in K$

(b) Associativité: $\forall a, b, c \in K: a + (b + c) = (a + b) + c, a(bc) = (ab)c$

(c) Commutativité: $\forall a, b \in K: a + b = b + a, ab = ba$

(d) Éléments neutres: $\exists 1 \in K, 0 \in K \forall a \in K: a + 0 = a, a \cdot 1 = a$

(e) Élément inverse par rapport à l'addition: $\forall a \in K \exists b \in K: a + b = 0$. b est noté par $-a$ et appelé l'inverse additive de a .

(f) Élément inverse par rapport à la multiplication: $\forall 0 \neq a \in K \exists b \in K: ab = 1$. b est noté par a^{-1} et appelé l'inverse multiplicative de a .

(g) Distributivité: $\forall a, b, c \in K: a(b + c) = ab + ac$

- ✓ Par définition
- ✓ Contrôler toutes les possibilités
- ✓ Par rapport aux tableaux au-dessus
- ✓ Par rapport aux tableaux au-dessus
- ✓ $-0=0, -1=1$
- ✓ $1^{-1}=1$
- ✓ Contrôler toutes les possibilités

GF(2)

$$\forall x \in \text{GF}(2) : x^2 = x$$

GF(2)

$$\forall x \in \text{GF}(2) : x^2 = x$$

$$0*0=0$$

$$0*1=0$$

$$1*0=0$$

$$1*1=1$$

GF(2)

$$\forall x \in \text{GF}(2) : x^2 = x$$

$$0*0=0$$

$$0*1=0$$

$$1*0=0$$

$$1*1=1$$

GF(2)

$$\forall x \in \text{GF}(2): x^2 = x$$

$$0*0=0$$

$$0*1=0$$

$$1*0=0$$

$$1*1=1$$

$$\forall x \in \text{GF}(2): x + x = 0$$

GF(2)

$$\forall x \in \text{GF}(2): x^2 = x$$

$$0*0=0$$

$$0*1=0$$

$$1*0=0$$

$$1*1=1$$

$$\forall x \in \text{GF}(2): x + x = 0$$

$$0+0=0$$

$$0+1=1$$

$$1+0=1$$

$$1+1=0$$

GF(2)

$$\forall x \in \text{GF}(2): x^2 = x$$

$$0*0=0$$

$$0*1=0$$

$$1*0=0$$

$$1*1=1$$

$$\forall x \in \text{GF}(2): x + x = 0$$

$$0+0=0$$

$$0+1=1$$

$$1+0=1$$

$$1+1=0$$

Application: Système RAID

Le RAID est un ensemble de techniques de virtualisation du stockage permettant de répartir des données sur plusieurs disques durs afin d'améliorer soit les performances, soit la sécurité ou la tolérance aux pannes de l'ensemble du ou des systèmes.

[https://fr.wikipedia.org/wiki/RAID_\(informatique\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/RAID_(informatique))

Exemple: On a 3 disques durs et on souhaite introduire un nombre n de disque redondants telle que on peut récupérer le 3 disques même si on perd un de $n+3$ disques

RAID 1: Disques en miroir

On ajoute un disque redondant à chacun de 3 disques

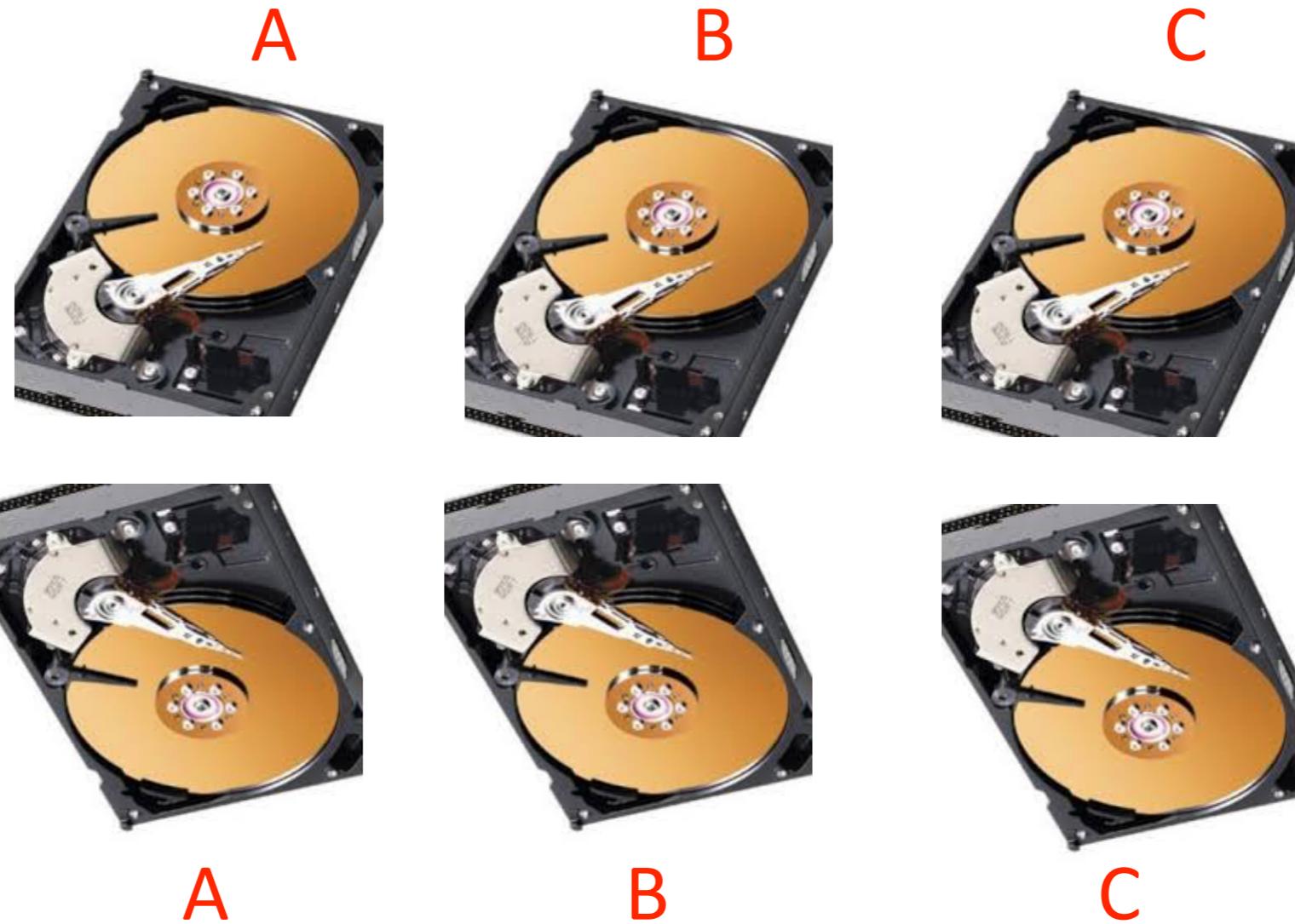
RAID 1: Disques en miroir

On ajoute un disque redondant à chacun de 3 disques



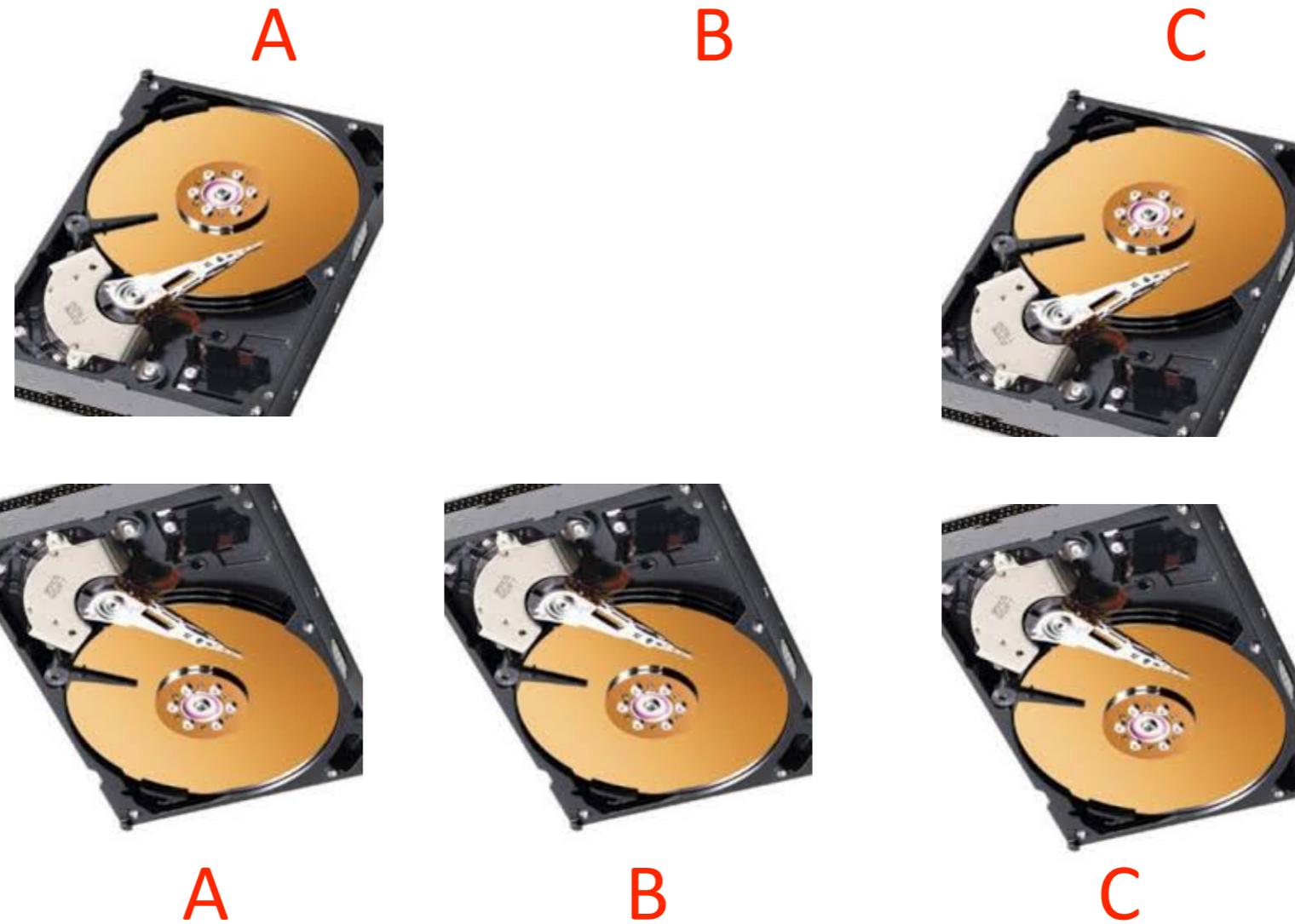
RAID 1: Disques en miroir

On ajoute un disque redondant à chacun de 3 disques



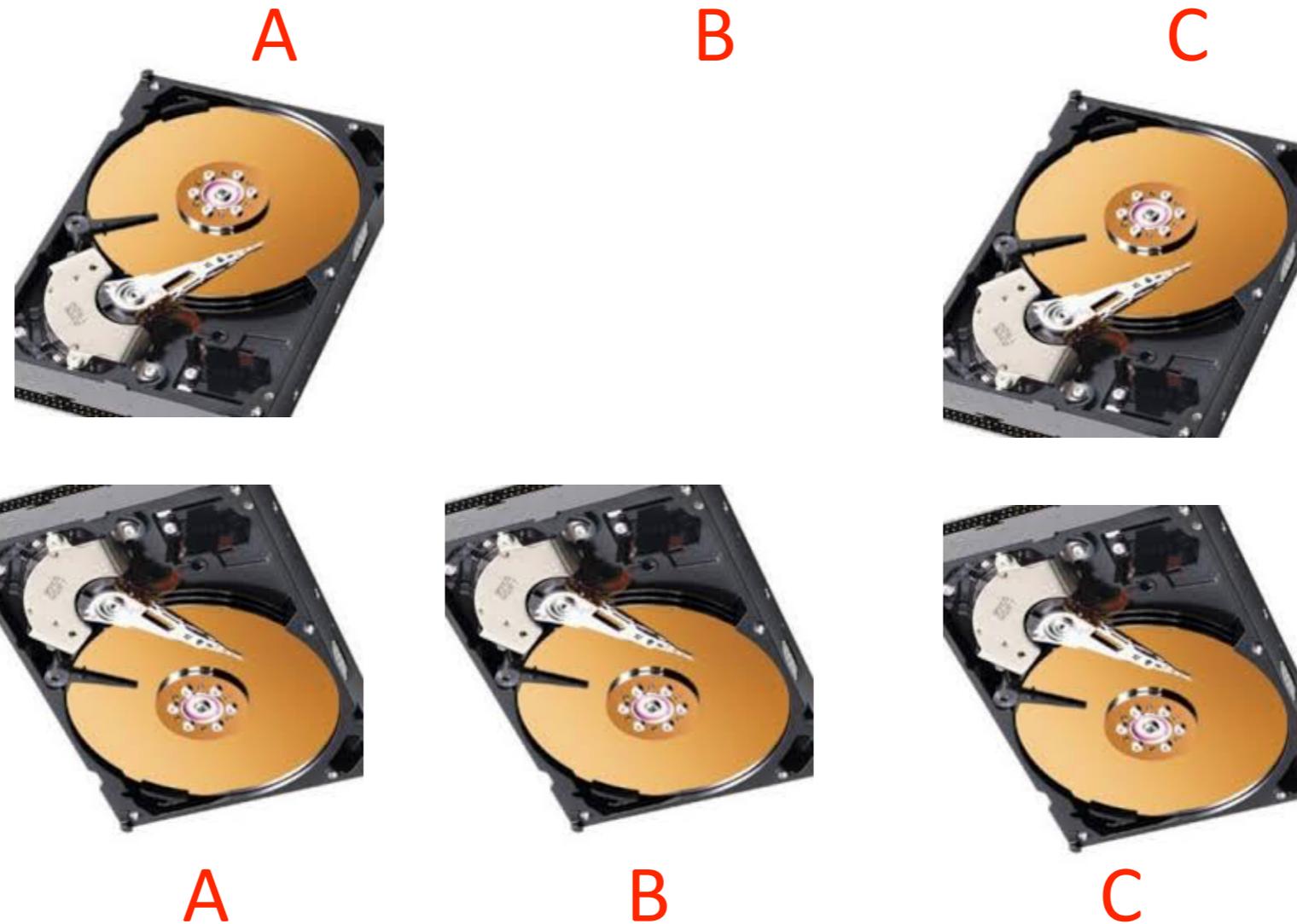
RAID 1: Disques en miroir

On ajoute un disque redondant à chacun de 3 disques



RAID 1: Disques en miroir

On ajoute un disque redondant à chacun de 3 disques



On peut récupérer un pert de disque, mais pas 2 (dans le pire des cas)

Optimale?

On a besoin de 6 disques pour protéger 3. Est-ce que on peut faire mieux?

RAID 5

On interprète chaque disque comme un vecteur sur $\text{GF}(2)$

...

RAID 5

On interprète chaque disque comme un vecteur sur $\text{GF}(2)$



010010111101010010101010010101001001010101001010101

...

RAID 5

On interprète chaque disque comme un vecteur sur $\text{GF}(2)$



010010111101010010101010010101001001010101001010101



10010100101111010101001010101010010100101001010010101

...

RAID 5

On interprète chaque disque comme un vecteur sur $GF(2)$



010010111101010010101010010101001001010101001010101



100101001011110101010010101010100101001010010100101



101010100100100101001001111010100101001000101001010

...

RAID 5

On interprète chaque disque comme un vecteur sur $\text{GF}(2)$



010010111101010010101010010101001001010101001010101



100101001011110101010010101010100101001010010100101



101010100100100101001001111010100101001000101001010

On ajoute un quatrième disque qui contient la somme de 3 disques sur $\text{GF}(2)$

...

RAID 5

On interprète chaque disque comme un vecteur sur $\text{GF}(2)$



010010111101010010101010010101001001010101001010101



100101001011110101010010101010100101001010010100101



101010100100100101001001111010100101001000101001010

On ajoute un quatrième disque qui contient la somme de 3 disques sur $\text{GF}(2)$



RAID 5

On interprète chaque disque comme un vecteur sur $\text{GF}(2)$



010010111101010010101010010101001001010101001010101



100101001011110101010010101010100101001010010100101



101010100100100101001001111010100101001000101001010

On ajoute un quatrième disque qui contient la somme de 3 disques sur $\text{GF}(2)$



RAID 5

On interprète chaque disque comme un vecteur sur $\text{GF}(2)$



010010111101010010101010010101001001010101001010101



100101001011110101010010101010100101001010010100101



101010100100100101001001111010100101001000101001010

On ajoute un quatrième disque qui contient la somme de 3 disques sur $\text{GF}(2)$



0 ...

RAID 5

On interprète chaque disque comme un vecteur sur $\text{GF}(2)$



010010111101010010101010010101001001010101001010101



100101001011110101010010101010100101001010010100101



101010100100100101001001111010100101001000101001010

On ajoute un quatrième disque qui contient la somme de 3 disques sur $\text{GF}(2)$



0 ...

RAID 5

On interprète chaque disque comme un vecteur sur $\text{GF}(2)$



010010111101010010101010010101001001010101001010101



100101001011110101010010101010100101001010010100101



101010100100100101001001111010100101001000101001010

On ajoute un quatrième disque qui contient la somme de 3 disques sur $\text{GF}(2)$



01 .

RAID 5

On interprète chaque disque comme un vecteur sur $\text{GF}(2)$



010010111101010010101010010101001001010101001010101



100101001011110101010010101010100101001010010100101



101010100100100101001001111010100101001000101001010

On ajoute un quatrième disque qui contient la somme de 3 disques sur $\text{GF}(2)$



01 .

RAID 5

On interprète chaque disque comme un vecteur sur $\text{GF}(2)$



010010111101010010101010010101001001010101001010101



100101001011110101010010101010100101001010010100101



101010100100100101001001111010100101001000101001010

On ajoute un quatrième disque qui contient la somme de 3 disques sur $\text{GF}(2)$



011

RAID 5

On interprète chaque disque comme un vecteur sur $\text{GF}(2)$



010010111101010010101010010101001001010101001010101



100101001011110101010010101010100101001010010100101



101010100100100101001001111010100101001000101001010

On ajoute un quatrième disque qui contient la somme de 3 disques sur $\text{GF}(2)$



011101010010000010110001000101001001010111110111010

A+B+C

RAID 5

A



B



C



A+B+C



RAID 5

A

B

C

A+B+C



RAID 5

A

B

C

A+B+C



On calcule la somme de B, C, et A+B+C sur $GF(2)$

RAID 5

A

B

C

A+B+C



On calcule la somme de B, C, et A+B+C sur GF(2)

$$B + C + (A+B+C) = (B+B) + (C+C) + A$$

RAID 5

A

B

C

A+B+C



On calcule la somme de B, C, et A+B+C sur GF(2)

$$B + C + (A+B+C) = (B+B) + (C+C) + A$$

RAID 5

A

B

C

A+B+C



On calcule la somme de B, C, et A+B+C sur GF(2)

$$B + C + (A+B+C) = (B+B) + (C+C) + A$$

=0 grace à $\forall x \in \text{GF}(2): x + x = 0$

RAID 5

A

B

C

A+B+C



On calcule la somme de B, C, et A+B+C sur GF(2)

$$B + C + (A+B+C) = (B+B) + (C+C) + A = A$$

=0 grace à $\forall x \in \text{GF}(2): x + x = 0$

RAID 5



On calcule la somme de B, C, et A+B+C sur GF(2)

$$B + C + (A+B+C) = (B+B) + (C+C) + A = A$$

=0 grace à $\forall x \in \text{GF}(2): x + x = 0$

A peut être récupéré

RAID 5

A



B



C



A+B+C



RAID 5

A



B



C

A+B+C



RAID 5

A



B

C



A+B+C



On calcule la somme de A, C, et A+B+C sur $GF(2)$

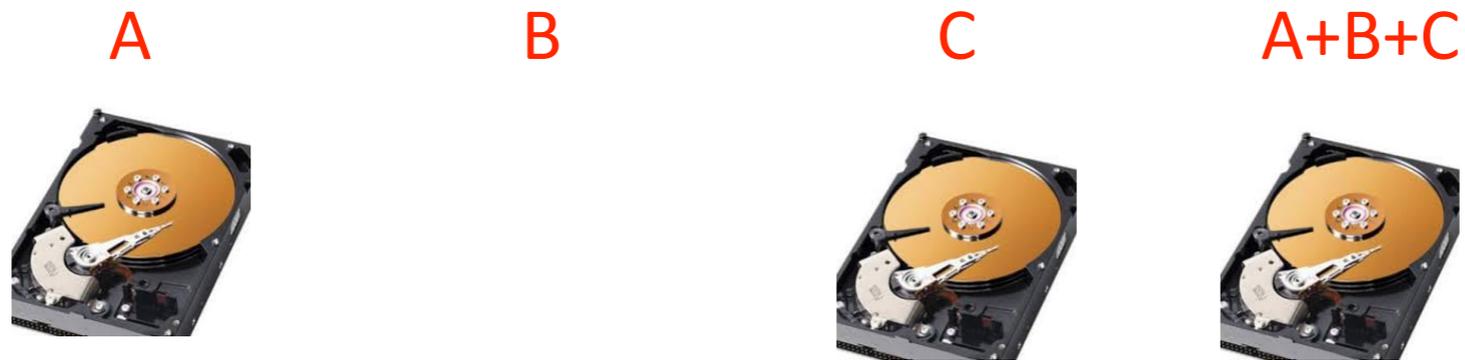
RAID 5



On calcule la somme de A, C, et A+B+C sur GF(2)

$$A + C + (A+B+C) = (A+A) + (C+C) + B$$

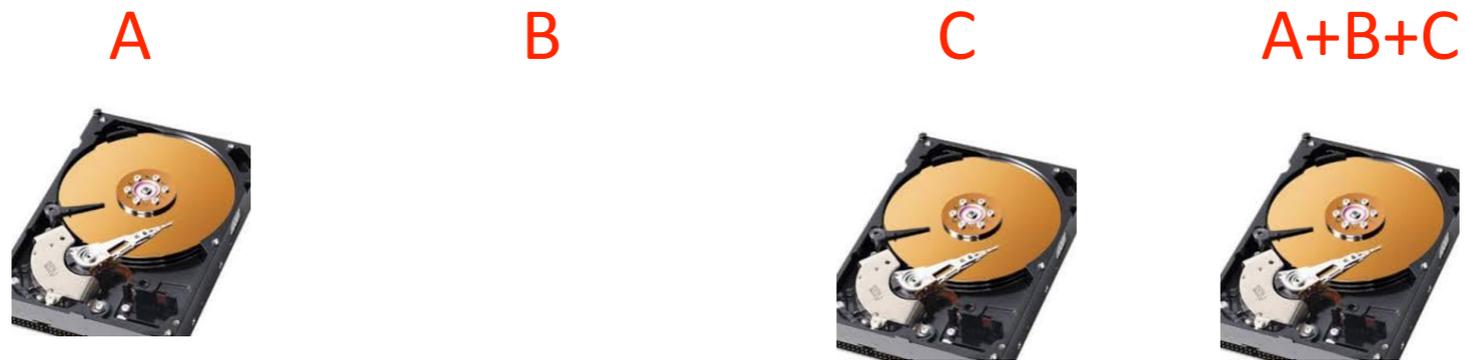
RAID 5



On calcule la somme de A, C, et A+B+C sur GF(2)

$$A + C + (A+B+C) = (A+A) + (C+C) + B$$

RAID 5



On calcule la somme de A, C, et A+B+C sur GF(2)

$$A + C + (A+B+C) = (A+A) + (C+C) + B$$

=0 grace à $\forall x \in \text{GF}(2): x + x = 0$

RAID 5

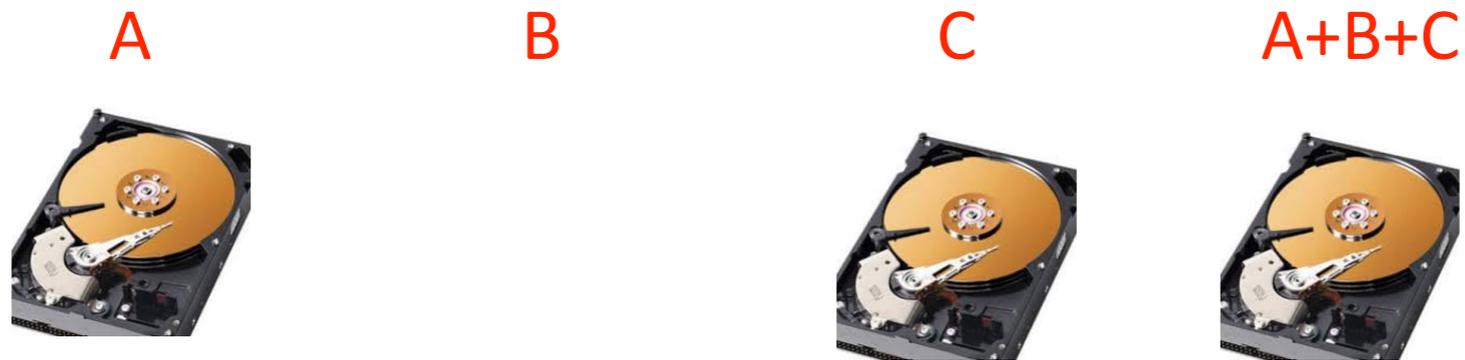


On calcule la somme de A, C, et A+B+C sur GF(2)

$$A + C + (A+B+C) = (A+A) + (C+C) + B = B$$

=0 grace à $\forall x \in \text{GF}(2): x + x = 0$

RAID 5



On calcule la somme de A, C, et A+B+C sur GF(2)

$$A + C + (A+B+C) = (A+A) + (C+C) + B = B$$

=0 grace à $\forall x \in \text{GF}(2): x + x = 0$

B peut être récupéré

RAID 5

A



B



C



A+B+C



RAID 5

A



B



C

A+B+C



RAID 5



On calcule la somme de A, B, et A+B+C sur $GF(2)$

RAID 5



On calcule la somme de A, B, et A+B+C sur GF(2)

$$A + B + (A+B+C) = (A+A) + (B+B) + C$$

RAID 5



On calcule la somme de A, B, et A+B+C sur GF(2)

$$A + B + (A+B+C) = (A+A) + (B+B) + C$$

RAID 5



On calcule la somme de A, B, et A+B+C sur GF(2)

$$A + B + (A+B+C) = (A+A) + (B+B) + C$$

=0 grace à $\forall x \in \text{GF}(2) : x + x = 0$

RAID 5



On calcule la somme de A, B, et A+B+C sur GF(2)

$$A + B + (A+B+C) = (A+A) + (B+B) + C = C$$

=0 grace à $\forall x \in \text{GF}(2) : x + x = 0$

RAID 5



On calcule la somme de A, B, et A+B+C sur GF(2)

$$A + B + (A+B+C) = (A+A) + (B+B) + C = C$$

=0 grace à $\forall x \in \text{GF}(2): x + x = 0$

C peut être récupéré

RAID 5

A



B



C



A+B+C



RAID 5

A



B



C



A+B+C

RAID 5



Les disques originaux peuvent être récupérés directement

GF(4): Un (le) corps fini de taille 4

$$\text{GF}(4) = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ b & a+b \end{pmatrix} \mid a, b \in \text{GF}(2) \right\}$$

GF(4): Un (le) corps fini de taille 4

$$\text{GF}(4) = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ b & a+b \end{pmatrix} \mid a, b \in \text{GF}(2) \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right\}$$

GF(4): Un (le) corps fini de taille 4

$$\text{GF}(4) = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ b & a+b \end{pmatrix} \mid a, b \in \text{GF}(2) \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right\}$$

- (a) GF(4) est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication
- (c) Commutativité de la multiplication
- (f) Élément inverse par rapport à la multiplication

GF(4): Un (le) corps fini de taille 4

$$\text{GF}(4) = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ b & a+b \end{pmatrix} \mid a, b \in \text{GF}(2) \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right\}$$

(a) GF(4) est *fermé* par rapport à l'addition et la multiplication

(c) Commutativité de la multiplication

Démonstration pendent le cours

(f) Élément inverse par rapport à la multiplication

Espaces vectoriels



Espaces vectoriels

Un espace vectoriel sur un corps K est un ensemble V avec deux applications $+: V \times V \rightarrow V$, appelé l'addition, et $\cdot: K \times V \rightarrow V$, appelé la multiplication scalaire, qui vérifie les propriétés suivantes:

- (a) Chaque $u, v \in V$ vérifient $u+v=v+u$
- (b) Chaque $u, v, w \in V$ vérifient $u+(v+w)=(u+v)+w$
- (c) il y a un élément $0 \in V$ telle que pour chaque $v \in V$: $0+v=v$
- (d) Chaque $c \in K$ et $u, v \in V$ vérifient $c \cdot (u+v)=c \cdot u + c \cdot v$
- (e) Chaque $c, d \in K$ et $u \in V$ vérifient $c \cdot (d \cdot u) = (cd) \cdot u$
- (f) Chaque $c, d \in K$ et $u \in V$ vérifient $(c+d) \cdot u = c \cdot u + d \cdot u$
- (g) Chaque $u \in V$ vérifient $1 \cdot u = u$

Les éléments d'un espace vectoriel sont appelés des vecteurs